

I TORNEO DE LA VOZ DE SIGMAR GUERRA POR TODASPARTES

BIENVENIDOS

Bienvenidos a las bases del primer torneo de **La Voz de Sigmar** el próximo 10 de marzo.

El torneo se celebrará simultáneamente en los siguientes puntos:

- Girona - Club de Joc Kekstealer (Av. Sant Narcís 30, local 1, Girona)
- Donostia - Club Akerbeltz (Av. de Madrid 20 bajo, local 2, Donostia, Gipuzkoa)
- Lugo - Tienda Bandua Wargames (Ronda Da Muralla 110 Baixo, Lugo)
- Madrid - Club El Cobrador del Waaagh (Calle Secoya, 14, Madrid)
- Valencia - Club El templo (Calle san pascual, 12, Picanya, Valencia)

Cada torneo tendrá su clasificación individual, pero al finalizar daremos los 5 jugadores ganadores de los torneos, que serán invitados a participar en nuestro podcast.

INSCRIPCIÓN Y LISTAS:

- Los jugadores podrán inscribirse a partir de las 00:00 del 9 de Febrero (la medianoche entre el día 8 y el día 9) y antes de las 23:59 del 17 de Febrero. Se hará a través de un correo indicando en el asunto "INSCRIPCIÓN TORNEO LA VOZ DE SIGMAR" y poniendo su nombre o nick en el correo. La dirección a la que hay que enviarlo depende de a qué sede se hace la inscripción.
 - Girona - torneosgirona@lavoordesigmar.com
 - Donostia - torneosdonostia@lavoordesigmar.com
 - Lugo - torneoslugo@lavoordesigmar.com
 - Madrid - torneosmadrid@lavoordesigmar.com
 - Valencia- torneosvalencia@lavoordesigmar.com
- Una vez recibido el día 18 de febrero un correo en el que se confirma que la inscripción ha sido válida y se tiene plaza, hay plazo hasta el día 24 de febrero para realizar el pago en cuenta corriente o en paypal según la sede:
 - Girona - paypal(kekstealer.cult@gmail.com)
 - Donostia - paypal(sergio.prieto@gmail.com)
 - Lugo - paypal(Pablo.rouco.rodriguez@gmail.com)
 - Madrid - transferencia (ES50 2100 1868 7701 0047 8409, Julián López)
 - Valencia paypal(javierpeiroaguado@gmail.com)
- Hay 12 plazas en cada sede. El precio de la inscripción es de 12€, de los cuales en total habrá 60€ destinados a premios en cada sede.
- Hay que enviar las listas de ejército antes del 24 de febrero al correo correspondiente del torneo (torneosmadrid@lavoordesigmar.com, etc.). Serán a 2000 puntos siguiendo las restricciones de batallón y las demás restricciones del juego equilibrado.
- En la lista deberán aparecer todos los objetos, alianza, rasgos y el reino de origen de cada ejército.
- Se pueden utilizar los objetos de los reinos.

- Se puede mandar en el formato pdf de la app de azyr, o en formato warscrollbuilder (<https://www.warhammer-community.com/warscroll-builder/>).

Un ejemplo de lista sería la siguiente:

Nick: Pepito
Sede: Valencia

Allegiance: Khorne
Mortal Realm: Aqshy

Leaders

Aspiring Deathbringer (80)
- *General*
- *Bloodaxe and Wrath Hammer*
- *Trait: Mark of the Cannibal*
- *Artefact: Gorecleaver*
Slaughterpriest (100)
- *Blood Blessing: Killing Frenzy*
Skarr Bloodwrath (80)
Slaughterpriest (100)
- *Blood Blessing: Resanguination*
Bloodsecrator (140)
- *Artefact: The Brazen Rune*
Daemon Prince Of Tzeentch (160)
- *Allies*

Battleline

10 x Blood Warriors (200)
- *Goreaxes*
- *1x Goreglaives*
20 x Bloodreavers (140)
- *Meatripper Axes*
30 x Bloodletters (320)

Units

5 x Wrathmongers (180)
5 x Garrek's Reavers (60)
1 x Chaos Spawn (50)
3 x Tzaangor Enlightened on Disc (140)
- *Allies*

Battalions

Gore Pilgrims (200)

Total: 1950 / 2000
Extra Command Points: 2
Allies: 300 / 400
Wounds: 142

MATERIAL

El material necesario a traer es el siguiente:

- Dados y metro.
- Battletome y/o warscrolls impresos y actualizados de las unidades y rasgos que vayáis a utilizar.
- 3 Copias impresas de vuestras listas.
- Tres marcadores de objetivo (pueden ser cualquier cosa).
- Hachitas (opcional).

REPRESENTACIÓN DE LAS MINIATURAS

No es obligatorio representar estrictamente las armas de la unidad si toda la unidad lleva el mismo tipo de perfil de armas. Pero se debe informar con especial importancia a cada oponente y a los jueces de cada unidad que se juegue y que use un perfil de armas diferente al representado en las miniaturas.

En caso de las unidades con diferentes perfiles de arma dentro de la unidad, sí es obligatorio que estas miniaturas representen adecuadamente su equipamiento.

No es obligatorio llevar pintado el ejército por completo, pero hacerlo otorga puntos extra en el torneo por lo que se recomienda mucho que así sea. En el apartado de "Puntos de Batalla" de estas bases se explica el valor de dichos puntos.

PLANES DE BATALLA.

Se jugarán tres rondas con planes de batalla y reinos determinados por la organización que se darán al momento de la batalla.

NORMAS:

- Las reglas y unidades lanzadas por GW posteriores al 24/02/2019 no tendrán validez en el torneo.
- Se utilizarán los últimos warscrolls publicados para cada unidad.
- Se utilizarán las reglas y las magias de los reinos.
- Se pueden llevar conversiones, pero siempre que estén debidamente representadas, enviando una foto previa al correo correspondiente del torneo (torneosmadrid@lavoizdesigmar.com, etc.).
- Los árbitros del torneo podrán ser consultados, para evitar disputas el árbitro tendrá siempre la última palabra.
- A título informativo se va a jugar una misión de cada una de las tablas.

HORARIO DEL TORNEO EN TODAS LAS SEDES:

9:30 recepción y emparejamientos

10:00 primera partida

13:00 final de la primera partida y hora de irse a comer

14:30 segunda partida

17:30 final de la segunda partida
17:45 tercera partida
20:45 final de la tercera partida
21:00 entrega de premios

PUNTOS DE BATALLA

Las puntuaciones se dotarán de dos secciones:

- Puntuación de batalla:

En cada ronda se obtendrá una puntuación de batalla en base a lo siguiente:

Victoria Mayor: 5 puntos
Victoria Menor: 3 puntos
Derrota: 1 punto
Aniquilación (destrucción total del ejército enemigo): +1 punto

- Puntuación de trasfondo/pintura:

Esta puntuación se dará en la recepción del torneo en base a lo siguiente:

Ejército pintado mejor que solo 3 colores: 2 puntos
Totalmente pintado pero solo con 3 colores: 1 punto
Ejército con trasfondo*: 1 punto

*Para obtener este punto, junto a el envío de la lista deberéis enviar una historia de entre 300 y 500 palabras que explique la procedencia de vuestro ejército, y una breve historia del mismo. Si los jueces entienden que el relato es original, se ganará el punto.

RANKING

Los torneos se jugarán por separado, pero se hará un ranking conjunto de todos los torneos y los jugadores pasarán a formar parte de una clasificación de la serie de torneos de LA VOZ DEL SIGMAR. En caso de empate entre jugadores se desempatará en base a la combinación de mejor pintado/trasfondo en el ranking. A juicio por botellazos.

PREMIOS

Se sorteará entre los participantes de cada torneo un vale de 40 euros y otro de 20 euros para gastar en tiendas.

Los 5 ganadores de cada sede serán invitados a un programa de **La Voz de Sigmar** para hablar de las excelsas tácticas con las que ganaron sus partidas.

El ganador (es decir, quien tenga mayor puntuación en total de las 5 sedes) obtendrá un diploma conmemorativo.

El ganador absoluto tras un año de torneos de TODASPARTES obtendrá un premio muy especial.