



Bienvenidos a las bases de la temporada 2020 del circuito de torneos de **La Voz de Sigmar** "GUERRA POR TODASPARTES", que se celebrará en **enero, mayo** y **septiembre** de 2020.

INSCRIPCIÓN, APLICACIÓN Y LISTAS:

Los jugadores podrán inscribirse utilizando un sistema de ticketing online que se publicará en <http://www.lavozdesigmar.com> en fechas previas a cada torneo.

El coste de cada torneo (y la dirección exacta de cada uno) se definirá también en los tickets online disponibles para ellos. El primer torneo se celebrará el día **11 de enero**, y los tickets estarán disponibles en [lavozdesigmar.com](http://www.lavozdesigmar.com) a partir de **las 10:00 del sábado 7 de diciembre**.

La inscripción en el último torneo del año (el de Freak Wars 2020, que cierra la temporada de TODASPARTES) será invitacional, priorizando a todos los participantes en alguno de los torneos de enero y mayo. Sólo cuando todos los participantes de dichos torneos previos hayan tenido la oportunidad de inscribirse, pero no lo hayan hecho, se abrirán las plazas sobrantes al público general.

Las partidas serán a 2000 puntos, y para la confección de listas se aplicarán las restricciones de batallón y de juego equilibrado vigentes a fecha máxima de entrega de listas (**24 de diciembre** en el caso del torneo de enero).

En la lista deberán aparecer todos los objetos, hechizos, miniaturas especiales (iconos, portaestandartes, etc...), alianza, rasgos de mando y el Reino de origen de cada ejército. Se pueden utilizar los hechizos y los objetos de los Reinos.

El uso de la aplicación BCP es obligatorio para participar. Es posible instalarlo tanto en móviles Android como en iPhone, buscando la app "BCP Player". Es gratuita y permite inscribirse en cada torneo, introducir los resultados de las partidas, conocer los emparejamientos y mesas durante el torneo y ver la tabla de clasificación.

Las listas se deben subir como imagen a BCP tras haberse inscrito en el torneo, y antes del plazo final de entrega de listas de dicho torneo (en el torneo de enero eso significa que **se debe subir la lista a BCP antes de las 23:59 del 24 de diciembre**).

Deben estar en formato Warscroll Builder (<https://www.warhammer-community.com/warscroll-builder/>), indicando en todo caso los rasgos de mando, hechizos, Reino de origen, alianza, general, etc...

Cualquier opción de unidad que no esté disponible en el Warscroll Builder se debe indicar en el apartado "notas" del builder.

No se admitirá ningún otro formato.

En la lista debe estar indicado claramente el nombre y apellidos del jugador.

Un ejemplo de formato de lista:

Pepito Pérez - Allegiance: Khorne - Mortal Realm: Aqshy

LEADERS

Bloodthirster of Unfettered Fury (270)

- *Artefact : Ignax's Scales*

Doombull of Khorne (120)

Beastlord of Khorne (90)

- *General*

- *Command Trait : Hew the Foe*

Slaughterpriest (100)

Bloodsecrator (120)

- *Artefact : Thronebreaker's Torc*

Slaughterpriest (100)

UNITS

10 x Bloodreavers (70)

- *Reaver Blades*

10 x Bloodreavers (70)

- *Reaver Blades*

10 x Bloodreavers (70)

- *Reaver Blades*

6 x Bullgors of Khorne (320)

6 x Bullgors of Khorne (320)

10 x Bestigors of Khorne (120)

BATTALIONS

Brass Despoilers (190)

ENDLESS SPELLS / TERRAIN

Hexgorger Skulls (40)

TOTAL: 2000/2000 EXTRA COMMAND POINTS: 1 WOUNDS: 132

LEADERS: 6/6 BATTLELINES: 3 (3+) BEHEMOTHS: 1/4 ARTILLERY: 0/4

ARTEFACTS: 2/2 ALLIES: 0/400

HORARIO DEL TORNEO DEL 11 DE ENERO EN TODAS LAS SEDES:

8:30 recepción y emparejamientos

9:00 primera partida

11:45 final de la primera partida

12:00 segunda partida

14:45 final de la segunda partida y hora de irse a comer

16:15 tercera partida

19:00 final de la tercera partida y recuento de puntuación final

19:30 entrega de premios y clausura

MATERIAL

El material necesario a traer es el siguiente:

- Dados y metro.
- Battletome y/o warscrolls impresos y actualizados de las unidades, objetos y rasgos que vayas a utilizar. Es obligatorio mostrar los libros o FAQs si el rival lo pide para comprobar alguna regla. Es posible llevarlo en formato digital en caso de tener alguna forma de verlo con suficiente tamaño y comodidad (tablet, portátil, etc).
- Bandeja/recipiente que agilice el transporte del ejército de una mesa a otra entre partidas.
- Tres marcadores de objetivo (pueden ser personalizados).

REPRESENTACIÓN DE LAS MINIATURAS

Las miniaturas deben tener correctamente representado su equipamiento. Es decir, *WYSIWYG*. Por ejemplo, una horda de 40 grots con arcos no podrán representar a 40 grots con lanzas.

También es obligatorio que estandartes, músicos y líderes de unidad estén debidamente representados.

Las peanas redondas son obligatorias, con el tamaño que viene en la web de Games Workshop en la descripción de cada unidad. Si una unidad ya no está en venta y por tanto no tiene descripción con su tamaño de peana, se utilizará el tamaño indicado en el PDF oficial de Games Workshop sobre tamaños de peanas.

Si se quieren utilizar conversiones, deben estar debidamente representadas, y se deberá consultar por whatsapp al responsable de cada sede. Habrá un grupo de whatsapp por cada sede, al que se invitará a los jugadores tras su inscripción. **Si no se tiene el visto bueno previo de la organización, no se podrán utilizar conversiones durante el torneo.**

Los proxies están prohibidos. Tanto de GW, como de otras marcas.

No es obligatorio llevar pintado el ejército por completo, pero hacerlo otorga puntos extra en el torneo. En el apartado de "Puntos de Batalla" de estas bases viene indicado el valor de dichos puntos.

PLANES DE BATALLA

Se jugarán tres rondas con planes de batalla y Reinos determinados por la organización, que se comunicarán antes del día de torneo pero después de la entrega de listas.

NORMAS

- Las reglas y unidades lanzados por GW posteriores al día de entrega de listas (24/12/2019) no tendrán validez en el torneo.
- Se utilizarán los últimos warscrolls publicados para cada unidad. (validez: faqs > app >battletome)
- Se utilizarán las reglas y las magias de los Reinos.
- Los árbitros del torneo podrán ser consultados. Para evitar disputas el árbitro tendrá siempre la última palabra.
Se podrá pedir dos tipos de decisión arbitral:
 - *Decisión arbitral rápida*, vinculante para esa partida nada más, y sujeta a error humano: cuando sólo la pide un jugador que ya ha revisado previamente el reglamento o FAQs.
 - *Decisión arbitral meditada*, vinculante para el torneo completo, consensuada con resto de árbitros y mirando reglamentos y FAQs: cuando la piden ambos jugadores que ya han revisado previamente el reglamento o FAQs y están de acuerdo en parar su partida varios minutos hasta tener decisión para resolver su disputa.
- No se podrán lanzar *retos* (emparejamientos predefinidos por jugadores para la primera partida) ni tampoco se hará el sorteo de emparejamientos hasta el mismo día del torneo.
- Si un jugador decide retirarse y conceder la victoria a su rival, el ganador conseguirá una victoria mayor, y sólo conseguirá los puntos de plan oculto si ha conseguido completarlo antes de que su rival se retire.
 - Además contará como que ha destruido todas las unidades del rival a efectos de puntos de muerte (los puntos de invocaciones, batallones y hechizos permanentes no se cuentan).

Tiempo de partidas

Recordemos que en los planes de batalla de Age of Sigmar la duración de las partidas es de 5 rondas o el tiempo que estipule el torneo.

Los árbitros avisarán a los jugadores de que vayan cerrando rondas cuando queden 20 minutos para que finalice el tiempo de partida. Si ambos jugadores deciden seguir jugando a pesar del aviso, y no logran cerrar la ronda, **será responsabilidad de los jugadores**.

Cuando finalice el tiempo de partida, esta se detendrá **inmediatamente**, y la puntuación se contará tal como esté en ese momento, sin simulaciones ni conjeturas de ningún tipo.

Es responsabilidad de los jugadores gestionar el tiempo que se les da para cada partida.

ESCENOGRAFÍA

En los torneos de LVDS la escenografía estará prefijada (colocada antes de empezar el torneo) por la organización, siguiendo las reglas del Manual de Campo para Generales 2019 de 6 elementos grandes y 4 pequeños a 6" de otro elemento y a 1" de objetivos. También se utilizarán las tablas de escenografía de la página 57 del Manual de Campo para Generales 2019, y se marcará con una nota/token cada elemento.

Los elementos que no tengan token se considerarán **obstáculos** (*sección terreno del reglamento; pág. 10 libreto reglas básicas*).

A la hora de colocar los objetivos, si coinciden con un elemento de escenografía, este se moverá lo mínimo imprescindible para quedar a 1" del objetivo. Si los jugadores no se ponen de acuerdo sobre cómo mover el elemento de escenografía, lo hará un árbitro.

Debido a las reglas de despliegue alterno del Manual de Campo para Generales 2019, debemos poner la siguiente regla de la casa para el caso concreto del Bone-tithe Nexus de los Ossiarch Bonereapers:

- Los jugadores de Ossiarch Bonereapers podrán, antes de hacer la tirada para elegir lado de la mesa, llamar al árbitro para que retire y sustituya un elemento de escenografía por el Bone-tithe Nexus, respetando siempre la distancia mínima de 1" a objetivos y 6" a otros elementos de escenografía.

PUNTOS DE BATALLA

Todos los torneos consistirán en 3 partidas. Se podrá obtener un máximo de 300 puntos por torneo, de los cuales 225 son de partidas y 75 de pintura y compromiso con el torneo.

PUNTOS POR PARTIDA (máximo 75 puntos por partida, 225 puntos por torneo)

- Victoria Mayor: 60 puntos
- Victoria menor: 45 puntos
- Empate: 30 puntos
- Derrota menor: 15 puntos
- Derrota mayor: 0 puntos
- Cumplir el Plan Oculto seleccionado esa batalla: +15 puntos

Los jugadores son responsables de contabilizar correctamente sus puntos e introducir el resultado en la app BCP. La app pide el pin personal (un código de 4 números) de cada jugador para validar que ambos están de acuerdo en el resultado introducido desde la app de uno de ellos.

La organización decidirá 6 Planes Ocultos que se utilizarán en cada torneo, que se comunicarán antes del día de torneo, pero después de la entrega de listas.

En cada partida, cada jugador podrá elegir un Plan Oculto de los disponibles e intentar cumplirlo. Para ello, antes de empezar el despliegue de ambos jugadores, pondrá boca abajo un token o carta que indique el plan. En cada torneo se definirá el material o forma en que se podrá tener en secreto el Plan Oculto seleccionado de cada partida. Al final de la partida, se haya cumplido o no, ese Plan Oculto se considerará ya intentado y no se podrá volver a intentar durante el torneo.

Al introducir el resultado de la partida, además de los Puntos de Batalla se pedirá introducir los Puntos Destruídos. Esto servirá como criterio de desempate en caso de empates a Puntos de Batalla. Cada uno debe anotar en su casilla los puntos de unidades que ha destruido por completo a su oponente. No se deben considerar los puntos de batallones, hechizos permanentes o unidades invocadas en la cifra de puntos destruidos.

PUNTOS POR PINTURA Y COMPROMISO CON EL TORNEO (máximo 75 puntos por torneo)

Estos puntos se contabilizan por parte de los árbitros en la última ronda, y por lo tanto no cuentan para los emparejamientos ni las tablas de clasificación parciales previas a la finalización del torneo.

- Todas las miniaturas están pintadas con al menos 3 colores: +15 puntos
- Todas las miniaturas tienen sus peanas completas, pintadas y decoradas: +15 puntos
- Todas las miniaturas tienen luces y sombras trabajadas: +15 puntos
- La lista fue entregada a tiempo y sin errores, con el formato correcto: +15 puntos
- Los jugadores han terminado su última ronda en juego y han introducido los resultados en la APP, antes de que finalice por completo el tiempo para esa ronda del torneo en dos de las tres partidas: +15 puntos (De no ser así ambos jugadores recibirán un Aviso o Strike, y al recibir el segundo no podrían obtener estos puntos)

PENALIZACIONES

- Cada entrega de lista errónea tras la primera corrección de lista: -15 puntos
- Se comprobará si el jugador no ha seguido las normas de representación. En caso de incumplirlas, se penalizará con -10 puntos por cada unidad mal representada. Si son más de 3 unidades, además de -10 puntos por unidad no podrá obtener ninguno de los 45 puntos de pintura. Además existe la posibilidad, a criterio de los árbitros, de retirar miniaturas que tengan una ventaja evidente en el juego a causa de su representación, como puede ser el caso de peanas más grandes o pequeñas que el tamaño oficial.
- Llegar más de 10 minutos tarde a la partida implica una **Derrota mayor** automáticamente en la partida. El jugador que sí se ha presentado a jugar, podrá elegir si prefiere jugar contra un "sparring" (jugador de reserva) si hay uno disponible (y aceptar el resultado de la partida en lo que corresponde a sus propios puntos de batalla) o si prefiere sumar automáticamente 60 puntos de ronda (pero no los 15 de Plan Oculto)

Los árbitros, a iniciativa propia o a petición de jugadores, podrán dar amonestaciones verbales a quienes entiendan que sea oportuno por cualquier falta en su conducta y su deportividad. Tras haber

recibido una amonestación verbal, si el jugador persiste, se podrán aplicar sanciones desde - 5 puntos a -75 puntos en las siguientes situaciones:

- Acudir al árbitro a consultar una regla sin previamente haber hecho el esfuerzo de comprobar la regla en su libro, battletome o FAQ.
- Utilizar un lenguaje agresivo o insultar a sus compañeros de torneo o a la organización.
- No cumplir el código del buen jugador del Manual de Generales 2019, en lo que se refiere a hacer trampas, no explicar o declarar correctamente las reglas, etcétera...
- Hacer un juego lento intencionado o *timing*, en los casos en que un árbitro pueda comprobar de primera mano que está ocurriendo.
- Cualquier otra situación que los árbitros determinen merecedora de penalización.

Si se detectan comportamientos nocivos o trampas, la organización se reserva el derecho de admisión en futuros eventos. En caso de ser una situación especialmente grave, se expulsará al jugador del torneo. **Nadie tiene derecho a jugar todo el torneo a pesar de haber pagado la inscripción, si no se respetan las normas del propio torneo y un mínimo de civismo.** Este circuito de torneos no es un derecho de nadie.

RANKING

El resultado de todos estos torneos se acumulará en el ranking general de los torneos GUERRA POR TODASPARTES 2020 de **La Voz De Sigmar**.

PREMIOS

- Además de los premios que cada torneo reparta y que se comunicarán en sus bases particulares, habrá un premio especial para el ganador absoluto de la GUERRA POR TODASPARTES 2020.
- Se destinará 2€ de cada inscripción de todos los torneos de TODASPARTES del año para este premio especial.

La organización se reserva el derecho a modificar las bases en cualquier momento, informando de ello a través de www.lavozdesigmar.com